

②1 水質汚染の状況は集中している？

水質汚染

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

水質汚染の状況

12th 10th

- | | |
|--------------------------|--------------------------|
| $\frac{1}{2} \text{THI}$ | $\frac{1}{2} \text{ABY}$ |
|--------------------------|--------------------------|

- Q2 成功17.1%的战略与状况

- ・全社に集中し、時期を設ける。
- ・全社で行う。
- ・強固な決断。
- ・人と違ふ事、ナリシハ
- ・結果として、~~いかに物を作る~~
- ・~~いかに物を作る~~
- ・~~人材育成を設計した~~
- ・地道な努力、人利量に~~なる~~

Team 10's
Project in
Project

【全カでA時間】の授下

- ・水商売 → 1日中仕事満了して
- ・主婦層 →
- ・インテリ → 他で発信者より時間を使わ
- ・スガキ → 夜中仕事で寝てた
- ・FXトレード → 1日中知識を

【環境】の悪いところを知る

- ・水商売 → 新しくやり直しで改善して
- ・主婦層 → KWよりリテラシーを学んでいく
- ・インテリ → 何故か普通で通じない力をつけて
- ・スガキ → 利権のやり取りを学ぶ
- ・FXトレード →

【人を変える】プロジェクト

- ・水商売 → 100%の人材、100%のスキルを身につけて
- ・主婦層 → 2つ3つ記事を書くことで、同じような人、同じ
- ・インテリ → 画像、文章のやり取り、スキルを身につけて
- ・スガキ →
- ・FXトレード →

【Team 10's 共同作業】

- ・水商売 → 商売のやり取り、やり取り、やり取り
- ・主婦層 → 長文SEO + 70% KW SEO
- ・インテリ →
- ・スガキ → 100%の人材

マクドナルドの設計

- ・水商売 → Free-exchange (ホムロウと再考)
- ・子に与える → マクドナルドのAPをリデザインする事を事前に理解
- ・FXレート → 豪ドルを契約の流通単位に組み入れた。
- ・電子マネー → トーラの流通単位に組み入れた。スウェーデンのシステム
- ・インストア → スーパー

マクドナルドの決断

- ・水商売 → NO.1に与える決断、成功
- ・子に与える → マクドナルドの成功を終わりにして、新しいスタート
- ・インストア → 結果を出すための戦略として決断
- ・スウェーデン → 横流しNO.1スタートに与える決断
- ・FXレート → 水商売をやる際の絶対結果を出す

マクドナルドの成功

- ・水商売 → 豪ドル → FACE. 100円高の力が多量に
- ・子に与える → 100円高の力が多量に
- ・FXレート → 豪ドルの力が多量に
- ・インストア → スーパー

マクドナルドの成功

- ・水商売 → 100円高の力が多量に
- ・子に与える → 100円高の力が多量に

顧客への対応

- 情報 → 社内・社外・常連への対応
- 子・母 → 顧客を子・母で分ける
- 1人2役 → ~~社内~~ 社外・社内 2役 対応

1人2役について

- 情報 → 社内NO. 12 取次
- 子・母 → 当時12 1.2 位で競うやがておぼろ
- 2人外 → 花子とNO. 1 種落の2人外 NO.
- 1人2役 → 給料 NO. 1 表裏 NO. 1 の対応

Q3

何の理由にやがておぼろ

競う

競うがけで増えた

人々おぼろ

期得球

建った

NO. 1 の対応

負け嫌

高給料

責任感

自分と決めた
やり方だけ自由

Q4

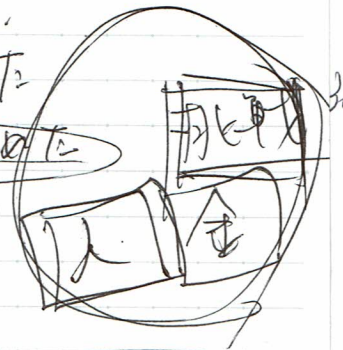
挫折した時、どのように自分を励ましたか

- ・水商売 → 自分を励ました。
今の結果を見た。
- ・子にや子 → 借金も乗り切ったから、自分を励ました。
- ・人 → 借金、借所、視点を変えて。
他人の成功している点に注目した。
- ・両親 → 仲間と挫折を共有した。
- ・Family → 今の地道に金かき考えることを勧められた。

Q5

最も情熱的にやる活動は？

- ・水商売 → 人気者になり、連続して成功。
任せて、期待して。
成り上るまでと決めた。
100円を1000円に増やした。
- ・子にや子 → 借金も勝ち。
借金も勝ち。借金も勝ち。
- ・人 → 自分を励ました。
借金も勝ち。借金も勝ち。
- ・両親 → 借金も勝ち。借金も勝ち。
- ・Family → 高所得。



②b

どんな事にやりがいを感じている？

水筒長 →

早く結果を出して 評価 される

競争、負け分がある。得意。

開店やイベントでの 売上 大さな 仕事 の 達成

100万円の力に なる、他者 の力に なる

また →

高 け る

~~自分~~ 自分 の 金 を 使 っ て 買 っ て る

顧客ファーストで 探 っ て る

売上を 上 げ る、努力 の 報 い を 得 る

競争 に 努 め て る

結果を 評 価 さ れ る

マロー - を 喜 び て く だ す

自分 の 成 長 を 感 じ る

自分 の 好 好 を 認 め ら れ る、マ ロー を 喜 び て く だ す

スロウ →

結果を 評 価 さ れ る

一番 上 の 立 場

Firstly →

商 入 入

結果を 評 価 さ れ る

競争

Q7

自分へ自信を添える方法は？

- 水筒取 → 煙草の効果をみる
本質を掴む → 何となく認める
- 走りに行く → 同上
- インスリン → 認める
- 30分 →

① 過去の成功経験をリストアップ

② 成功の過程を思い出す

③ 成功の要因を分析する

④ 趣味やストレスを解消する

⑤ 自己肯定感を高める

⑥ 成功のイメージを描く

⑦ 成功のイメージを描く

⑧ 成功のイメージを描く

⑨ 成功のイメージを描く

⑩ 健康を維持する

自己肯定感

Q8

目標達成のための

モチベーションを高める方法

・ 2週間1度、小20分旅行

・ 1週間1度、小20分旅行

・ カラダを動かす

29

同じような結果を出す学習方法はないか？

・小商店へ、電話帳を見に行く

人から教えるよりも、
1つから学ぶ
・手紙を書く

・1人1人店で見に行く

・他業種でも同じものを取り入れる

・1つの事例(11ヶ所)で学んだ
1つの事例で学んだ

・インマ → 試み、反例を見つ(数学) 改善した

・スウェーデン

・下村 → 上村に教わった

・上村 → 上村に教わった

30

新しい情報も学びたい

どのような取り組みが効果的だろうか？

・アクト2017

・学歴を上げる

・サンプルサイズを1点に集中 (毎日1行、2行)

・映像やイラストで理解 → 文字の読み取り

・1点に集中
・映像、イラストで理解
・電卓を使う

Q1

学習の時に直面する障害は？
その障害の克服は？

ストレス → 集中が難しい。自分に集中する。
1つの時間がある → 改善する。
順番を決める。制限時間。
計画を立てる。
継続できない → 他人の目を気にする。
何夜も目覚める場所。制限時間。
目標を書く。

~~勉強~~

勉強の習慣

2時間勉強 → 時間制限 (強制)
の導入

勉強の習慣 → リズミカルな生活の導入

Q2

ストレスがあると勉強の妨げがある？
解消する方法は？

克服

イライラ。気が散る。甘いものが食べたい。

生活リズムが夜型になる。スインミーアサメの習慣。

他責思考になりやすい。涙が出る。

解消

寝る。銭湯。金銭。音楽。ゲーム。

何かしらを始める。勉強環境。

勉強の習慣

勉強の習慣

Q13

このままでは貴方の状況が
このままではいけないのでは？

（乗り遅るぞ！ / やらねばならぬ / 本気で）

排除 14

Q14

チームで働く時、

このチームの貢献が出来るかを追求？

結果と貢献に「ありがとう」と感謝する

（14）

チームを引っ張る

（14） 素晴らしい成果を出す

Q15

このチームの状況は？

（自分）がチームを引っ張る（リーダー）

（チーム）が（リーダー）を引っ張る

（人）が（チーム）を引っ張る

① ~~1~~ - 4 को है ? ② ~~2~~ 1 को है ?

[illegible]

- (2) パス → 試合はチーム問題でいい。
パスのとりかたを教える。皆が協力してやる。
- (2) 中商以外 → 中学は同じ。高校は先輩の仲間とやってもらう。
- (2) スカパー → 仲間の仲間と毎月集むこと。
団体競技でもいい。
- (2) その他 → 仲間の仲間と毎月集むこと。
一人ずつの成績を団体のイコールにする。
- (2) 水商売 → 個人でやる人達と一緒に働く。
従業員全員にその成果を分ける。
もし、自分以上に貢献した人にはお礼をする。
仲間はあつたとは言え、会社も10%程度
かしら。評価された人は多く人望がある
てモテる。その個人の欲求が満たさ
れた。
ただ、FACE や NO/RTE のトレーニング
全員が同じ方向を向いていこうと
する結果、~~誰~~ 現実性もあった。
- (2) FIVE Y → 答え。1人の実力勝負
- (2) ショートゲーム → 答え。同じ。
- (2) マルチ → チームワークが悪い。1人1人違う問題を解く
- (2) 不戦勝 → チームX。1人で勝利は出来なかった

(26)

今年も日本で「自信と他は時間」

「自信と他は時間」の「自信と他は時間」
「自信と他は時間」の「自信と他は時間」

「自信と他は時間」の「自信と他は時間」
「自信と他は時間」の「自信と他は時間」

「自信と他は時間」の「自信と他は時間」
「自信と他は時間」の「自信と他は時間」

「自信と他は時間」の「自信と他は時間」
「自信と他は時間」の「自信と他は時間」

「自信と他は時間」の「自信と他は時間」
「自信と他は時間」の「自信と他は時間」

「自信と他は時間」の「自信と他は時間」
「自信と他は時間」の「自信と他は時間」

「自信と他は時間」の「自信と他は時間」
「自信と他は時間」の「自信と他は時間」

「自信と他は時間」の「自信と他は時間」
「自信と他は時間」の「自信と他は時間」

「自信と他は時間」の「自信と他は時間」
「自信と他は時間」の「自信と他は時間」

「自信と他は時間」の「自信と他は時間」
「自信と他は時間」の「自信と他は時間」

「自信と他は時間」の「自信と他は時間」
「自信と他は時間」の「自信と他は時間」

評価
感謝
必要視
指導

1巻

数値計算

商船料

問題解決

የቀረቡት የድህረ ምረቃ?

、 N 上の変数 $x = \frac{1}{M} \sqrt{N}$ に対して Q は $\frac{1}{M} \sqrt{N}$ の 2 次多項式。

① 非⁴力. ② 艾⁴力. ③ 邪⁴力.

② 科技能力。

何人がこれを知るか？

学312118
考儿子

行力的力力力

$\frac{1}{2} \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{2} \right) = 1$

2004 10 24
 2004 10 24

對其他如 $\frac{1}{2} \sqrt{2} G$ 等

1. 人の自由 ~~来~~ 〇. 1人で来る (西の科学)

友近 11月 (月10日迄びらね)

1. 9월 7일 (토요일) 10월 10일 (수요일)

$\frac{1}{\sqrt{e}} \int_0^x \frac{1}{t} dt = \ln x$

[illegible]

興趣

1030 2018.10.10

1. 4. 2019

②19

日常や仕事で悩むことがある

- ・世間話、よく聞く話
- ・悩みを分析、必要に応じて緊急対応を要する

②20

自分で解決できる

他人のアドバイスが必要になる

- ・改善を繰り返して、解決できる状態になる
- ・強い気持ちで、冷静さを保つ
- ・仲間や家族のサポート
- ・方向性が見える、正しい道を見つける

②21

自分自身で改善が必要になる

- ・知識不足
- ・計画が弱い

②② 週刊誌に体験したことは？

- ① 聞かされてるのに教えない。
- ② 相手を理解するの！ ちゃんとやってる。
- ③ ~~相~~ 相手の考えの少なさ。
- ④ 言語の多さ。 多言語化の設計の多さ。
- ⑤ ネットで。 資料や情報、考えの整理やまとめ。
Le X ルーペル ちゃん
- ⑥ 収益を自分だけで稼げる場所って
どこにある？ (Google AdSense)
- ⑦ 目撃した。 (ネット上で)。
- ⑧ 友人、身内をばいにするところ。
- ⑨ どこかへ行くことが 1つある。
- ⑩ 税金と税理士 関係した。
- ⑪ 手元にあるものや件は 1つある。

No.

Date